

Esittelyteksti someen:

Museoilla on voima muuttaa maailmaa ympärillämme; ne opettavat meille jotain menneisyydestämme ja avaavat mieleemme uusille, luoville ideoille, jotka tukevat tulevaisuuden rakentamisessa. Museopäivän tavoitteena on tutkia museoiden mahdollisuuksia saada aikaan muutosta yhteisössään esimerkiksi digitalisaation kautta. Tämän myötä museoista on tullut helpommin saavutettavia ja kiinnostavampia ja siihen keskitymme tänään suunnitelmassamme. Jos me emme pääse museoon - tuodaan museo meille!

Tavoitteet:

-Tutustua erilaisiin museoihin virtuaalisesti lasten mielenkiinnonkohteet huomioiden

-Hyödyntää tieto- ja viestintäteknologiaa saavuttavuuden näkökulmasta

Metodit ja aktiviteetit

Mennään museoon! Tutustu oman paikkakuntasi museotarjontaan ja sovi sinne vierailu. Sopikaa ennen käyntiä lasten kanssa mitä tulee huomioida museoon mennessä. Millaisia kokemuksia lapsilla on museoista? Mitä he haluavat tietää? Mikäli paikkakunnallanne ei ole nyt juuri teille sopivaa museo, voitte tehdä museoretken myös virtuaalisesti:

*Opastettu kierros muumimuseossa löytyy <https://areena.yle.fi/1-50495147>.

Katsokaa kierros yhdessä. Varaa ryhmään kuvallisia muumikirjoja ja lapset voivat luoda omat taideteokset ja perustatte ryhmään oman taidenäyttelyn muumi-teemalla.

*Mitä kaikkea voi tehdä lasista? Tutustukaa Suomen lasimuseoon virtuaalisesti:

<https://www.suomenlasimuseo.fi/virtuaaliesittely>

*Kaisaniemen kasvitieteellinen puutarha:

<https://www.google.com/maps/@60.1752855,24.9456833,0a,82.2y,282.91h,74.47t/data=!3m4!1e1!3m2!1sAF1QipN-vaQm5HjvewcxEw8ILYLgwCL2MmlVr8BsVx1d!2e10?source=apiv3>

*6 -vuotiaan Ellin elämään 1920 -luvulla voitte tutustua linkin kautta

<http://www.riihisaari.info/verkko/elli/elli.htm> Sivustolla on hyvin vinkkejä toimintaa ohjaamaan

Lisää virtuaalimuseoita löydät: <https://museot.fi/vieraile-virtuaalimuseoissa>

VINKKI! Mikäli innostuitte virtuaalisista museokierroksista, miltä näyttäisi virtuaalinen kierros teidän päiväkodissa? Vastaavanlaisen esityksen voi tehdä Thinglink -sovellusta hyödyntäen. Voit tutustua palveluun digipäiväkoti positiivarin esittelyn kautta <https://www.thinglink.com/scene/990183920366518273> . Jos innostuit, tehkää myös oma!

Resurssit ja materiaalit

Mitä resursseja ja materiaaleja tarvitsette?

Verkkoyhteyden, tabletin tai tietokoneen, älytaulun/television tms. joka tekee katselusta mukavampaa

Tutustu ennalta valitsemaanne materiaaliin ja varaa muu välineistö sen mukaan

Oppimisen alueet



Minä ja meidän yhteisö

Kulttuuriperintö haltuun. Elinpiirin laajeneminen. Jos mennään oikeasti museoon; lähiympäristö tutuksi.



Kielten rikas maailma

Kokemuksista keskustelu



Tutkin ja toimin ympäristössäni

Havainnoidaan lukumääriä ja eri asioita ympäristössä



Ilmaisun monet muodot

Lasten tulkinnat kuvallisista viesteistä. Taide ja kulttuuri.



Kasvan, liikun ja kehityn

Jose mennään konkreettisesti museoon; kävely, lähiliikenteessä liikkuminen, säännöt

Laaja-alaiset osaamiset



Osallistuminen ja vaikuttaminen

Lasten ajatusten kuuleminen, ryhmän yhteinen kokemus, kulttuurinen pääoma, sosiaalinen pääoma, jokaiselle lapselle pääsy kulttuurisesti merkittävään kokemukseen.



Ajattelu ja oppiminen

Ympäristön jäsentäminen, ihmettely ja oivaltaminen, oppimisen ilo, kysyminen, luovuus



Itsestä huolehtiminen ja arjen taidot

Jos mennään konkreettisesti museoon; turvallinen liikkuminen, mahdollisesti kestävä kehitys, jos hyödynnetään julkisia kulkuvälineitä



Kulttuurinen osaaminen, vuorovaikutus ja ilmaisu

Toisiin kulttuureihin tutustuminen, lasten kulttuurisen identiteetin vahvistaminen ja hyvien tapojen huomiointi



Monilukutaito ja tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen

Kuvallisten viestien lukeminen, kuvalukutaito, lapsille soveltuvat kulttuuripalvelut, tieto- ja viestintäteknologian hyödyntäminen saavutettavuudessa

